no.546

GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., Wakasugi Bldg., 18-2, Doyamacho, Kita-ku. Osaka, 530 Japan. Subscription rate: Overseas (air mail)-US\$ 180.00 / year. NO part of this magazine may be reproduced without expressed permission.

アミューズメント通信 AUGUST 1, 1997 毎月2回(1日・15日)発行 昭和56年10月17日第3種郵便物認可 発行所 株式会社 アミューズメント通信社 〒530大阪市北区堂山町18-2(岩杉ビル) 2506(314)0309 FAX06(314)3821 定価400円 年間購読料9、880円(送料共、消費税込)

東京会場で「モーターレイド」を試す業者

ンこのヤ使ル

しもロをア

れはプレイヤーが と顔を合成した写 を顔を合成した写 を顔を合成した写 を顔を合成した写 を顔を合成した写 を顔を合成した写 を質っている。 を質っている。 を変え、同れている。 を発表で価格百 でして、同れている。 を発表で価格百 でして、同れている。 を発表でである。 を発表でである。 でするとして作成 を発表でである。 を発表でである。 でするとしている。 を発表でである。 でするとしている。 を発表でである。 でするとしている。 でするとしている。 を発表でである。 でするとしている。 でするとしている。 でするとしている。 でするとでする。 でするとでする。 でするとでする。 でするとでする。 でするとでする。 でするとでする。 でするとでする。 でするとでする。 ですると、 でする。 でする。 ですると、 でする。 ですると、 ですると、 でする。 で - 同ムアと四。ニボ「°治シス ジ機をニュナメンジこ虫ー/ ョの供メ鉄万月キのヤれパルジ

め今外ででこくや夏バも どーゲ類パーざ年の行いれこ駅かーシなも、一を引し中私なるはと前らジーお紹アム紹ス

1997年8月1日 第546号





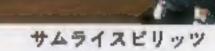
	「ハイパーネオジオ64」スペック									
	基本性能	CPU:64ピットRISCチップ RAM:4Mバイト プログラムメモリ:64Mバイト 色数:1670万色/4096色(同時発色)								
	3D部	VERTEXメモリ:最大96Mバイト テクスチャーメモリ:最大16Mバイト								
	2D部 (スプライト)	表示スプライト数: 1536個/フレーム ((フレーム=1/60S) キャラクターメモリ:最大128Mパイ 主機能:「拡大」「総小」「上下左右反転 「連結」「チェーン」「モザイク」「メット ュ」「アクション」								
-	2D部 (スクロール)	スクロール面数:最大4面 キャラクターメモリ:最大64Mバイト 主機能:「拡大」「縮小」「回転」「変形」「) 機画面分割」「縦横ラインスクロール」								
	サウンド	チャンネル数:32チャンネル サンプリング周波数:最大44.IKHz								

SNKがCG格闘、CGドライブゲーム機で

ネオジオ64発表

2 D画像を加えた 3 D方式に特徴

基本性能	CPU:64ビットRISCチップ RAM:4Mバイト プログラムメモリ:64Mバイト 色数:1670万色/4096色(周時発色)
3D部	VERTEXメモリ:最大96Mパイト テクスチャーメモリ:最大16Mパイト
2D部 (スプライト)	表示スプライト数: [536個/フレーム (フレーム= /60 S) キャラクターメモリ: 最大 28Mバイト 主機能: 「拡大」「龍小」「上下左右反転」 「連結」「チェーン」「モザイク」「メッシュ」「アクション」
2D部 (スクロール)	スクロール面数:最大4面 キャラクターメモリ:最大64Mバイト 主機能:「拡大」「縮小」「回転」「変形」「線 機画面分割」「線機ラインスクロール」
サウンド	チャンネル数:32チャンネル サンプリング周波数:最大44. IKHz











1997年8月1日 第546号

ビデオゲームならではの様々な仕掛けが、

コンパクトなビデオゲーム筐体で誰でも気軽に

〒171 東京都豊島区要町3-12-12 大宏ビル2F TEL.03-3554-0121 FAX.03-3554-0150

手に汗握る緊張感を演出します。

楽しむことができます。

は前年比五二・1 同は前年比五二・1 同は前年比五二・1 同は前年比五二・1

。益経連 。計失計で 六常結 八は上三

カメラ付属のビデオケーブルが必要です。

専用セット(消耗品)500セット/カートン OP価格 ¥62,500

OP価格 ¥1,380,000

第三種郵便物認可

■使用電圧:AC100V ±10V(50/60Hz)

:幅850mm×奥行1000mm×全高1900mm

■消費電力:400W

■本体外形寸法(mm)

■本体重量:150kg

©テレビ明日 1997 企画 株式会社 タカラ

好きな写真を透明なプラスチックブレートに メモリーしちゃおう!! ●使用電源:AC100V±10(50/60Hz) ●消費電力: 260W http://www2.marinet.or.jp/~visco/ ●本体重量:180kg ●本体外形寸法(mm) 幅890×奥行740×全高1830 特許出願中 ※仕様は予告なく変更することがあります。 あらかじめご了承ください。 ※デジタルカメラ使用の際は、市販のデジタル

第三種郵便物認可































手紙にコロコロ

6色インクでオリジナル

ローラースタンプをつくろう!!

VR展で上は「VRステーション」、下は「バーチャルスポーツラボ」

電話 03 (5736) 7700 (国内版売事業本部) 電話 03 (5736) 7721 (海外販売事業本部) 電話 03 (5736) 7834 (アミューズメント施設グループ) 電話 03 (5736) 7837 (アミューズメントデーマバーク事業本部)



JAMMA/JAPEAOAMショー



最小回転半径: 4.0m 単両総重量:500kg 最高速度: 20km/h

乗車人員: 4名

ASAH I

登坂角度:7°



長さ×幅×高さ:3060×1150×1770mm

ASAHI ENGINEERING Co., Ltd. 朝日エンジニアリング株式会社

TEL.0886-64-6190 (*) FAX.0886-64-6191 營業本部:大阪府泉南郡岬町淡輸1387-2 〒599-03 TEL.0724-94-0783 FAX.0724-94-2195

進歩はいつも朝日から・・・・・・

AsahiSeiko

MODEL A C-2000T ボタンを採用。高性能セレクターと大 収納ホッパータンク約3000枚(100円 硬貨換算)を収納。新たな利用方式 を提案する店舗のニーズに合った両替 メダル貨機です。

COIN DOOR

MODEL DLD-WD 両ドアを強靱なアルミダイカスト 製にし、三点カムロック方式を採 用することで防犯性、安全性を高 めたキャッシュボックスを装備し たコインドアです。 コイン収納枚数は 3,000枚。カラ

ーはご希望の色に塗装致します。





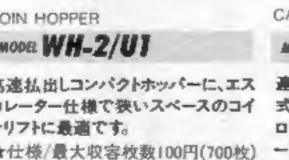


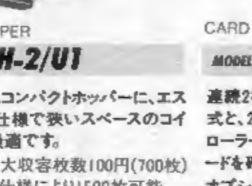


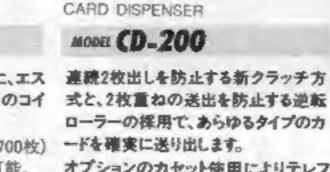












ローラーの採用で、あらゆるタイプのカ

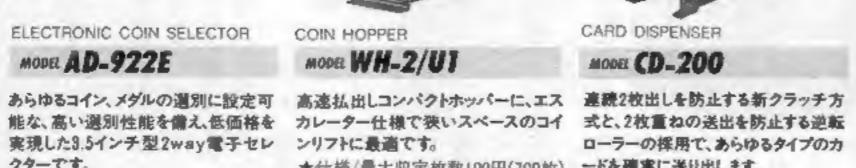
告 当社製品は、特許権、実用新案権及び意匠権によって保護されております。したがいまして、権利侵害については、民事上・刑事上の罰則規定が適用されます。

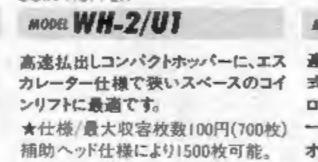
お客様各位 弊社製品は一台からでもご注文を賜ります。ご注文、お問い合せはお気軽に営業部までご連絡下さい ★ホッバー、セレクターとも使用目的により、多種取揃えてあります。

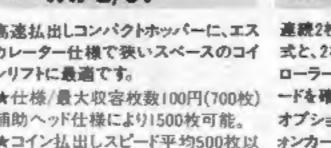
本社/〒107 東京都港区南青山2-24-15 TEL 03-3401-6181代 FAX 03-3408-7420

あらゆる業種の二一ズを信頼と技術で対応します。

ELECTRONIC COIN SELECTOR MODEL AD-922E







★仕様/最大収容枚数100円(700枚) 一ドを確実に送り出します。 補助ヘッド仕様により1500枚可能。 オプションのカセット使用によりテレフ ★コイン払出しスピード平均500枚以 オンカードの厚さ1000枚の積み上げ

ホームページアドレス http://shop.fsi.co.jp/asahi/





カプコン アミューズメントマシン 充実のラインナップ





カプコンホームページ http://www.capcom.co.jp/ カプコンFAX通信 FAX:03-5950-4820 販売のご用命はAM販売事業部/レンタルグループまでお申し付けください。健体のデザイン・仕様等を予告なく変更する場合があります。あらかじめご学承ください。

① レンタルグループにて取り扱っています。 AM AM販売事業部にて取り扱っています。

株式会社カプノン。

AM販売事業部 国内販売グループ 西日本販売チャム/〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 TEL(06) 920-3633 FAX(06) 920-5133 東日本販売チーム/〒163-02 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43階) TEL (03)3340-0730 JFAX (03)3340-0701

レンタルグループ/〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 関東営業所/TEL(03)3340-0737 FAX(03)3340-0701 TEL (06) 920-3631 FAX (06) 920-3632 ELEETE TEL (052)778-1117 FAX (052)778-1119 札幌営業所/TEL(011)642-8340 FAX:(011)642-8731 近畿営業所/TEL(06) 946-4054 FAX:(06) 946-7429 仙台営業所 / TEL (022)282-5311 FAX (022)282-5313 岡山営業所 / TEL (086)246-4191 FAX (086)246-4193 新潟営業所 / TEL (025)286-2041 FAX (025)286-2043 福岡営業所 / TEL (092)629-5100 FAX (092)629-5103 電話、FAX番号は、よく難かめておかけ間違いのない様にして下され

コナミの上月景正社長の考え方と方向性

口ケ運営への投資も

A O U 中部・北陸地区協議会が講演会開催

新風営法と同施行条例に基づく

再録

「8号営業」の制限地域一覧表

全国47都道府県における新風営法施行条例に基 づいて、「8号営業」に関わる「制限地域」につ いてのみまとめたのが次の一覧表である。

風俗営業の制限地域については、法に基づき、 施行令(政令)の基準に従って、条例で定められ ている。基本的には①「住居集合地域」、回その 他の地域で学校など風俗環境を保全する必要のあ る周辺地域、について定められている。

①の「住居集合地域」については、すべての条 例で、第1種・第2種住居専用地域および住居地 域の全部または一部を定めているほか、13県でこ れら以外の地域(例えば、無指定地域で、第1種・第 2種住居専用地域および住居地域に準ずるもの) を公安委員会規則などで定めている。

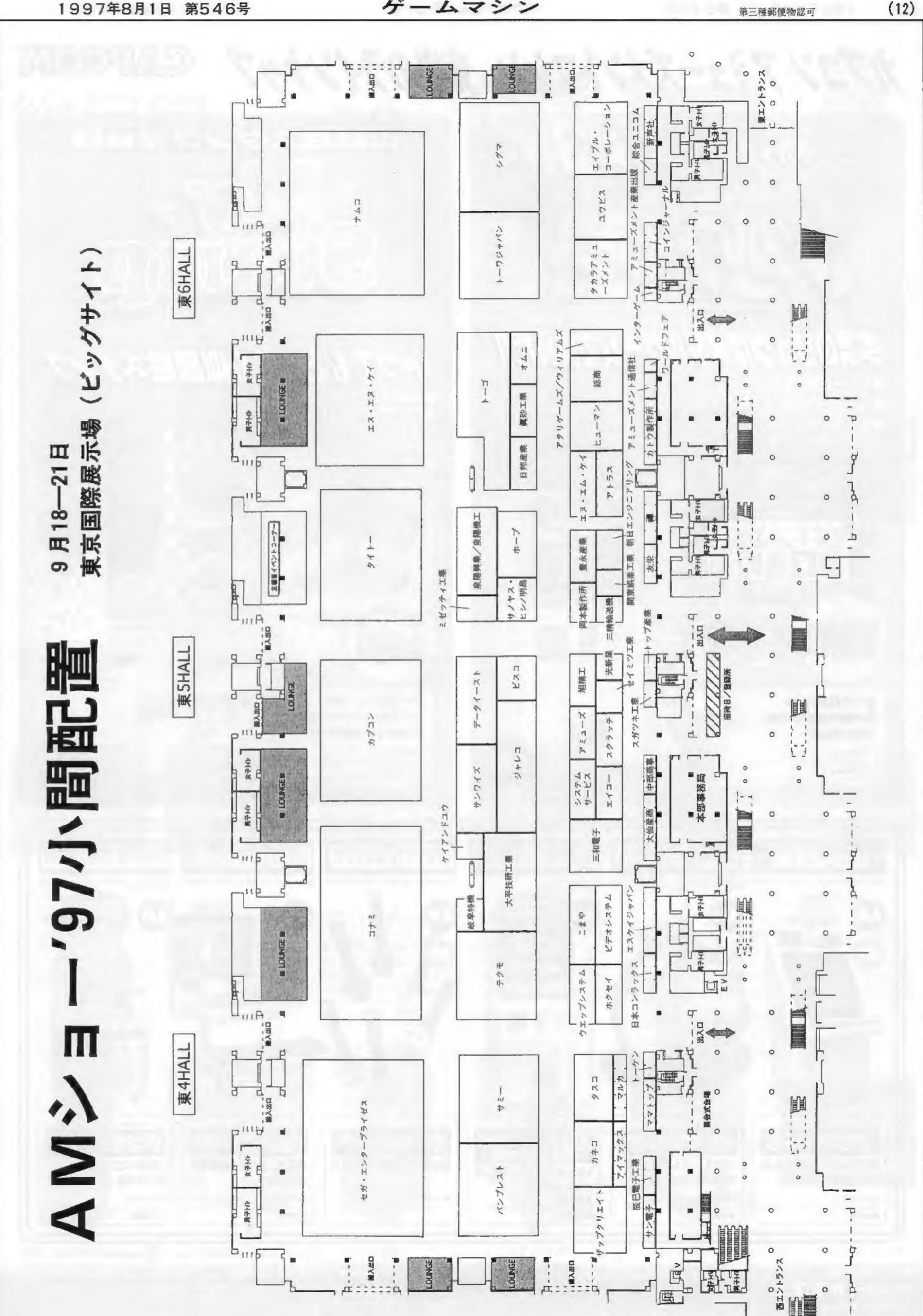
また回の保全対象施設の周辺地域の制限につい ても、すべての条例でその実情に応じて定められ

ている。制限方法としては学校、病院などの対象 施設の区分をするものしないもの、用途地域によ る区分をするものしないものなどに大きく分けら れる。なお一覧表作成に当っては対象施設を①学 校、②図書館、児童福祉施設等、③病院、診療所 等に分け、用途地域についても商業地域とその他 の地域に分けた。これら以外の区分方法によるも のについては備考欄で示した。

第三種郵便物認可

地区	住居集合	池域	伢	全対象	施設の周	辺地域()	単位メートル	v)	
都道	第1種·第2 種住居専用地 域、住居地域	その他の 地域を規 則などで	0 =	学 校	② 図書 福祉	館、児童施設等	③ 病門	完、診療	備考
府県	を指定	指定	商業地域	その他	商業地域	その他	商業地域 その 他		
北海道	0		100	100	100			100	商業地域には近隣商業地域を含む。
青森	0		50	80	50	80	30	60	商業地域には近隣商業地域を含む。特定住居地域の制限は 100m。②に図書館は含まない。
岩 手	0	0	30	60			10	30	住居地域では①は100m、③は60m。
宮 城	0	0	50	100	50	100	30	70	近隣商業地域、準工業地域では、①、②は70m、③は50m。
秋 田	0		40	100	40	100	40	100	①のうち大学は除く。商業地域には近隣商業地域、準工業地域を含む。工業地域での制限は70m。
山形	0		60	80	60	80	40	60	商業地域には近隣商業地域を含む。②に図書館は含まれない。
福 島	0		50	100	50	100	30	100	近隣商業地域、準工業地域、工業地域、工業専用地域では①、②は70m、③は50m。
東京	0		50	100	50	100	20	100	近隣商業地域では③は50m。大学は③に含まれる。
芡 城	0		50	100	50	100	50	100	官公庁施設も同じ制限。大学は、いずれも50m。
栃木	0		50	100	図書館 40 児童施設50	and the second	40	70	準工業地域、温泉地では、①は80m、③は50m、②のうち図書館は50m、児童福祉 設は80m。幼稚園、保育所は商業地域では30m、準工業地域40m、その他の地域60
詳 馬	0		50	100	30	100	40	100	専修学校、各種学校は②に含まれる。
奇 玉	0	0	70	100	50	70	50	70	大学は②に含まれる。
千 葉	0	0	70	100	50	70	50	70	大学は②に含まれる。
神奈川	0		100	100	30	70	30	70	
新 潟	0		30	100	30	100	100	100	②では保育所のみ対象。①、③は近隣商業地域、準工業地域では30m、それ以外の 域では50m。
山梨	0	0	50	100	50	100	50	100	博物館についても同じ制限。
長 野	0		30	100	30	100	30	100	
净 岡	0	0	50	100	50	100	50	100	官公庁施設についても同じ制限。
富 山	0		70	100	児童葉 政 50	児童難 級 70	50	70	大学は③に含まれる。
石川	0		30	100	30	100	30	100	商業地域のうち、市の区域内の商業地域は除く。近隣商業地域では50 m。
福井	0		100	100	100	100	100	100	特別に定める地域は30m。
岐 阜	0	0	50	100	50	100	50	100	
愛 知	Δ		50	70	30	30	30	30	①のうち大学は除く。②では保育所のみ対象。
三 重	0		50	70	50	70	50	70	
滋 賀	0		70	100	兇畫雜 20 70	図書館 70 児童施設 100	50	70	博物館については③と同じ制限。
京 都	0		70	70	70	70	70	70	京都市内の特定地域では50m。大学、保育所、博物館は商業地域では50m、特定地は30m。
大 阪	0		50	100	50	100	50	100	②は保育所のみ対象。特定地域は除く。
兵庫	0		50	70	50	70	30	50	特定地域では①、②は30m。
奈 良	0		50	100	50	100	50	100	
和歌山	0	0	50	100	50	100	40	70	特定地域では③は100m。なお「住居地域」で追加規定がある。
鳥取	0		50	60	30	40	30	40	
島 根	0	0	30	50	30	50	10	30	
岡山	0		50	70	50	70	30	50	
広 島	0		30	50	図書館 30 児童施設10	図書館 50 児童施設20	10	20	
山口	Δ		30	50	20	30		30	博物館については②と同じ制限。
徳 島	0	0	20	20	20	20	20	20	
香川	0	0	70	100	70	100	20	50	商業地域には近隣商業地域を含む。②は図書館のみ対象。
愛 媛	0		10	30	10	30	10	30	
高知	0	0	25	50	25	50	10	25	商業地域には近隣商業地域を含む。特定住居地域では①、②は75m、③は50m。
福岡			70	100	50	70			大学については診療所と同じ制限。
佐 賀	00.0		50	100	50	100	20	50	
長崎		-	70	100	70	100	20	50	②は図書館のみ対象。
熊本	-		100	100				50	①のうち幼稚園は除く。
大 分	-		50	100	50	100	30	80	商業地域には近隣商業地域、特定地域を含む。
宮崎			50	100	50	100	10	100	旅館業兼業者のみ特定地域では、①、②が30m、③が10m。
鹿児島	-	0	100	100	100	100	50	100	特定地域の③は10m、20mの制限あり。
沖繩			50	100	50	100	50	100	

註 住居集合地域での制限の左側部分のうち、◎印は第1種・第2種住居専用地域、住居地域のすべてを制限するもの、○印は公安委員会規則などによりそれらの一部除外地域を定めたもの、 △印は住居専用地域のみを制限するもの。保全対象施設の周辺地域のうち、一覧表にある距離以内では営業が制限されている。また/印は条例で規定されていないもの。





話題の超美麗26万色グラフィックスで 彩京初の麻雀通信対戦ゲームが新登場。 登場キャラクターは総数10人以上!! ファン感涙の豪華有名声優陣を起用!!









開発・販売元

株式会社 彩京

インターネットホームページアドレス



ターフチャンピオン

度肝を抜く臨場感!!

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

ヘキサ プレジデント

期待と信頼を凝縮しながら



HEXA PRESIDENT

ロケットキャッチャー



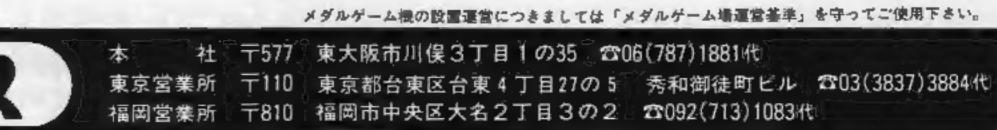
ROCKET CATCHER



POPEYE

熱い興奮が今、 ターフを駆け抜ける!

TURF CHAMPION











クレーン用

ザ・キング・オブ・ファイターズ97 ぬいぐるみ 80個入り10種類 0P価格30,000円 ごぞんじクレーンゲームの定番商品。おな じみの顔ぶれに新キャラを加え、さらに魅 力的な商材になっています。

サイズ:全長約18cm OSNK 1997



ザ・キング・オブ・ファイターズ 97 ハードキーホルダー (POP付き | 00個入り 20種類 OP価格30,000P KOFギャラのプロフィールを刻み込んが ドッグタグと、イラストメタルブレート付き 革製キーホルダーの組み合せ。ハードな イメージでカッコよさを強調します。 バッケージサイズ:約6.5×5 cm (PP袋入り)



※仕様は予告なく変更することがあります。 あらかじめご了承ください。

画面思思华のものです。



Gaelco's "Surf Planet"

International Trade Show Salex'97 (Sao Paulo, Brazil) Leisure & Amusement'97 (Jakarta, Indonesia) Exime (Mexico City, Mexico) Asian Amusement & Int'l Theme Park Expo (Singapore) JAMMA Show (Tokyo, Japan) Fun Expo'97 (Las Vegas, U.S.A.) China Amusement Expo (Beijing, China) LIW'97 (Birmingham, UK) FER-Interazar'97 (Madrid, Spain) AL Preview (London, UK) EELEX (Moscow, Russia) ENADA'97 (Rome, Italy) AMOA'97 (Atlanta, U.S.A.) Asia Amusement Machine Show (Singapore) IAAPA'97 (Orlando, U.S.A.)

Amuse World'97 (Seoul, Korea) 1998 Interschau'98 (Nuremberg, German

Oct. 1-3 Oct, 5-7 World Gaming Expo'97 (Las Vegas, U.S.A.) Oct. 14-16 GTI'97 (Taitung, Taiwan) Forainexpo'97 (Lyon, France)

Oct. 8-9 Dec. 9-12

Aug. 1-3 Aug. 13-14 Aug. 27-28 Sep. 18-21 Sep. 23-26 Sep. 25-29 Sep.30-Oct.1

い取えくたなラで社はがたる分れうでジがと得べなこいイのはそ持が。はて形資(き)言はダるとがセケまのっセ わいで本借セ

Nov. 19-22 ケェルにマーイ米 ルンシなパラケ国

遊

1997年8月1日 第546号

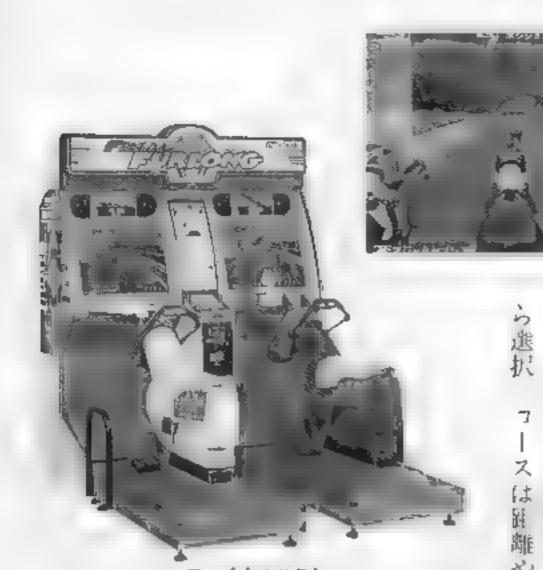


KANEKO HOMEPAGE_http://www.alpha-web.or.jp/kaneko/ 〒181 東京都三鷹市下連雀3-34-4 Tel. 0422=71-7817— Fax.-0422=71-5120

CG騎乗ゲーム機「ファイナルハロン」

馬を揺らせ走る

ナムコからパズル「スタースイープ」も



対戦ホットギミック

Amusement

¥850,000

¥680,000

¥600,000

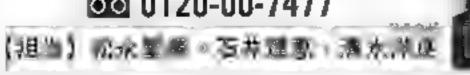
¥1,200,000

■デイトナUSA TWIN ■バーチャコップ2 DX ■東京ウォーズDX

ロマンクスTT TWIN ☆引き取り運送費は当社が負担します ☆お支払いは商品到着後3日以内振り込み、

私たちにお問い合わせ下さい

00 0120-00-7477

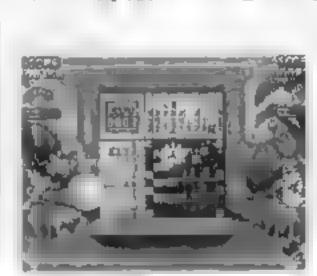




〒577 大阪府東大阪市長田西3-23 TEL 06-748-2513 Fax 06-748-2506 E-mail info@kandu, co_jp ホームページ:http://www. kandu. co. jp



第三種郵便物認可



WORLDWIDE SERVICE TO THE AMUSEMENT INDUSTRY

Push Buttons

Connectors

Key & Locks Harnesses

Spare Parts for Amusement Machines

SANWA DENSHILCO, LTD

〒173 東京都板橋区幸町20番15号 | TEL | ||3-3959-6611 | FAX | ||3-3955-9208 | 振込銀行《住友銀行大塚支店(普)17361%

TEL# 03-3554-226 M FAX 603-3554-2232 (TELEX STRAD \$25633)

1997年8月1日 第546号

「ネオジオ」ソフト、シリーズ4作目 新人含む29人に

SNK「ザ・キング・オブ・ファイターズ97」

局

買

Joystick

Power Supplies

Coin Counters Switches

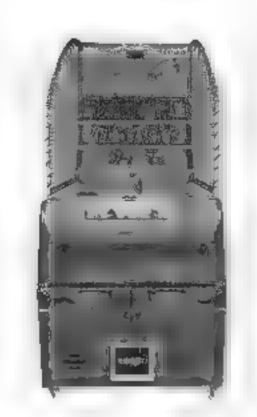
20-15 SAIWAI-CHO ITABASHI-KU TOKYO JAPAN -BANK : SUMITOMO BANK OHTSUKA-BRANCH A/C No.:173617*







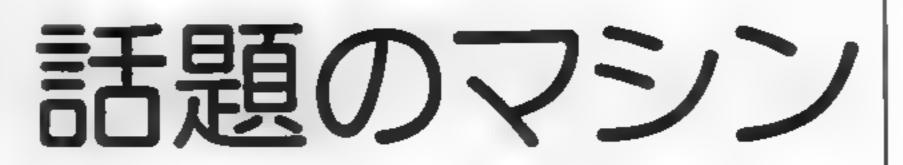
〒171 東京部園島医池袋4-8-3 エイブルビル TELD3 (3988) 2061代 FAX 03 (3986) 5180



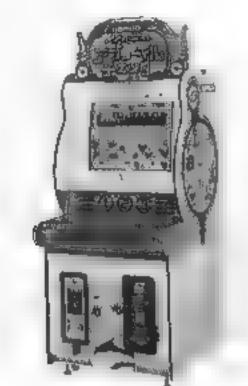




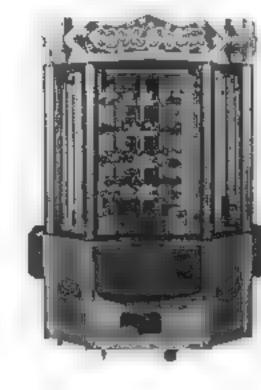
ワチャワチャ大運動会 運動会の玉入れガナーマの2人 対戦アーケードゲーム機。人形 が玉を飛ばし相手の力 ブヘ入れ る。OP価格89万8千円。【グ ローリー機器/ユウビス]Na539



(第538号~第541号)



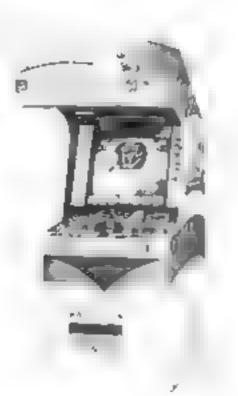
アプノーマルチェック

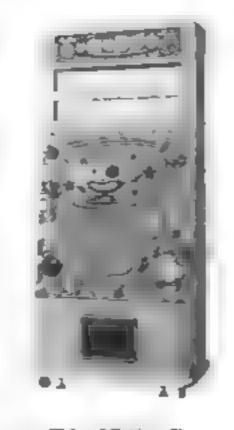


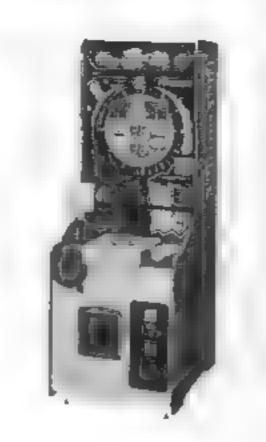
くるりんチャンス



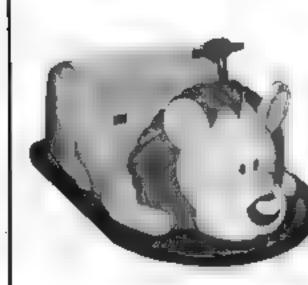
格69万8千円。 [IMS]No540



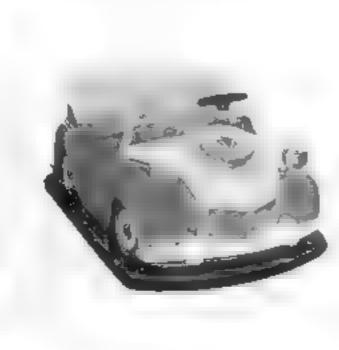




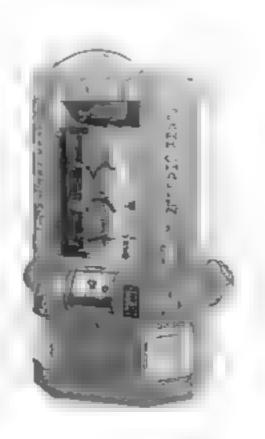
スピン・ザ・スピン ンマーでパッドを叩いた力に













そろっと~る?



No.93 第517号 (96年5月1日) 掲載 第510号 (96年1月1·15日) ~ 第514号 (96年3月15日)

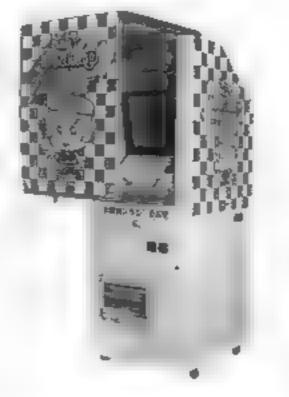
No.94 第520号 (96年6月15日) 掲載 第515号 (96年4月1日) ~ 第518号 (96年5月15日)

Na.95 第525号 (96年9月1日) 掲載 第519号 (96年6月1日) ~ 第522号 (96年7月15日)

No.96 第532号 (96年12月15日) 掲載 第523号 (96年8月1日) ~ 第528号 (96年10月15日)

Na97 第536号 (97年3月1日) 掲載 第529号 (96年11月1日) ~ 第532号 (96年12月15日)

Na98 第543号 (97年6月15日) 掲載 第533号 (97年1月1·15日) ~ 第537号 (97年3月15日)

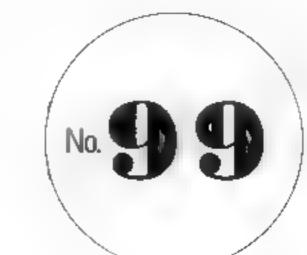


マイスタンプ 似顔絵スタンプを作成し払い出 サイドカー付き白バイをデザイ すAM自販機。プレーム/0種。 ンレたパッテリーカー。キャフ イラストスタンプも作成。松下 カ ド払い出し機構付き。1人 電器産業との共同開発機。OP 乗り。ホ プのOEM。OP価



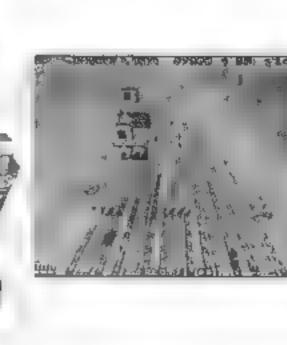
ドラえもん・なかよしドライブ 価格138万円。(カブコン)No541 格56万円。[/インプレスト]No541

1997年8月1日 第546号



本紙「話題のマシン」でとりあげた機械の総目録です。とりあげた時点 で③明らかなコピー機や⑥とばくに使用されやすいメダルゲーム機は、 すでに排除しています。配列は●TVゲーム機、②アーケードゲーム機 (プライズマシン、占い機を含む)、3乗物機、4その他に分類しそれ ぞれ掲載順としました。社名末尾の数字は掲載号数です。なお基板、F OMキットのみなどのTVゲーム機については、画面の写真だけにしま した。(一部前回からの繰り越し)



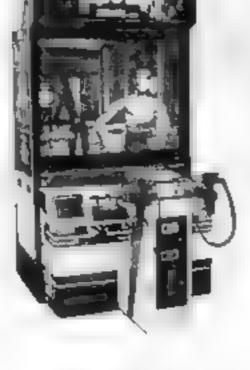


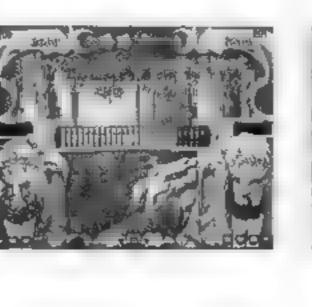
とベ/ポリスターズ

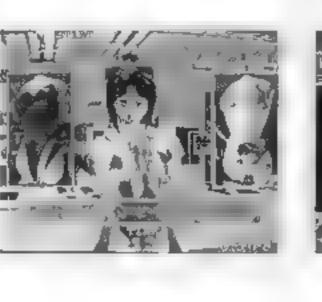


「システム11」使用のミニア プライト型CGドライブゲーム









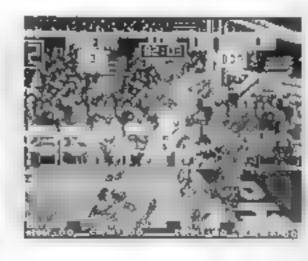




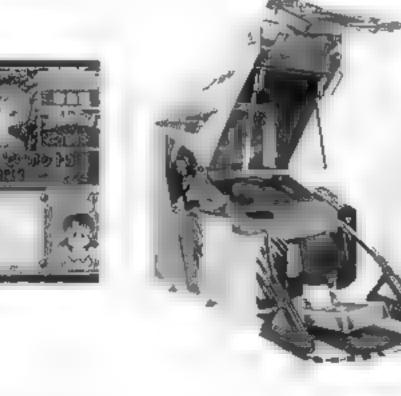




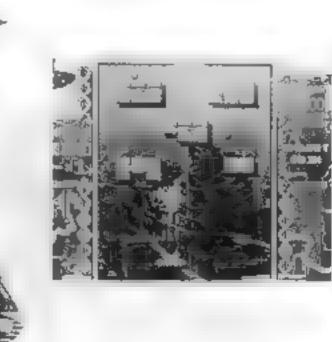
ギャルズパニックS 「スーパーカネコシステム」第 12万9千円。 (カプコン)No540 格7万8千円。 (カネコ)No540 ステム/トーワジャパン)No540



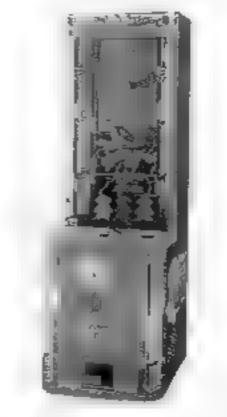
3オン3ダンクマッドネス



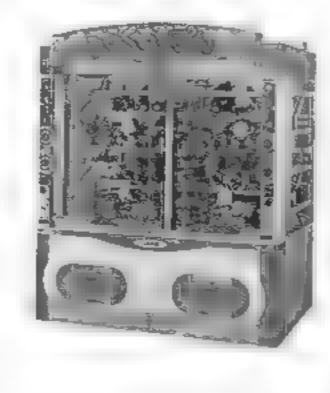
ハングバイロット



アルカノイドリターンズ



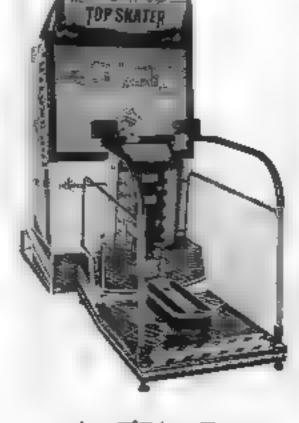
電撃イライラ棒チャンス



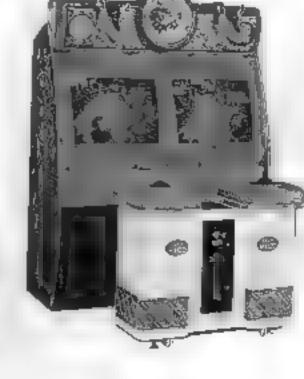
みらくるすびん 「電撃イライラ棒」をアップラ 2人用プライズマシン。アーム 人形キャラガチで頭をガードす イト型の盤面で行なろプライズ の垂直回転で景品を落とす。景 ゲーム機。電極棒をハンドルで 品は4層のブレート上に乗せら ン)で如くアーケードゲーム機。 クを楽しみながらアイテムも使 クボールのみを操作。2 Pキャ 移動させコースを進む。OP価 れ前後にスライド移動。OP価 景品払い出し機構付き。OP価 って走行し得点を重ねる。OP ビネットで通信機能搭載。OP OP価格19万8千円。



格68万円。【タカラAM】No538 格118万円。 【コナミ】No538 格79万8千円。【コナミ】No537 価格1/0万円。 【セガ社】No541 価格123万円。 【ナムコ】No541



トップスケーター 「モデル2」使用CGスケート



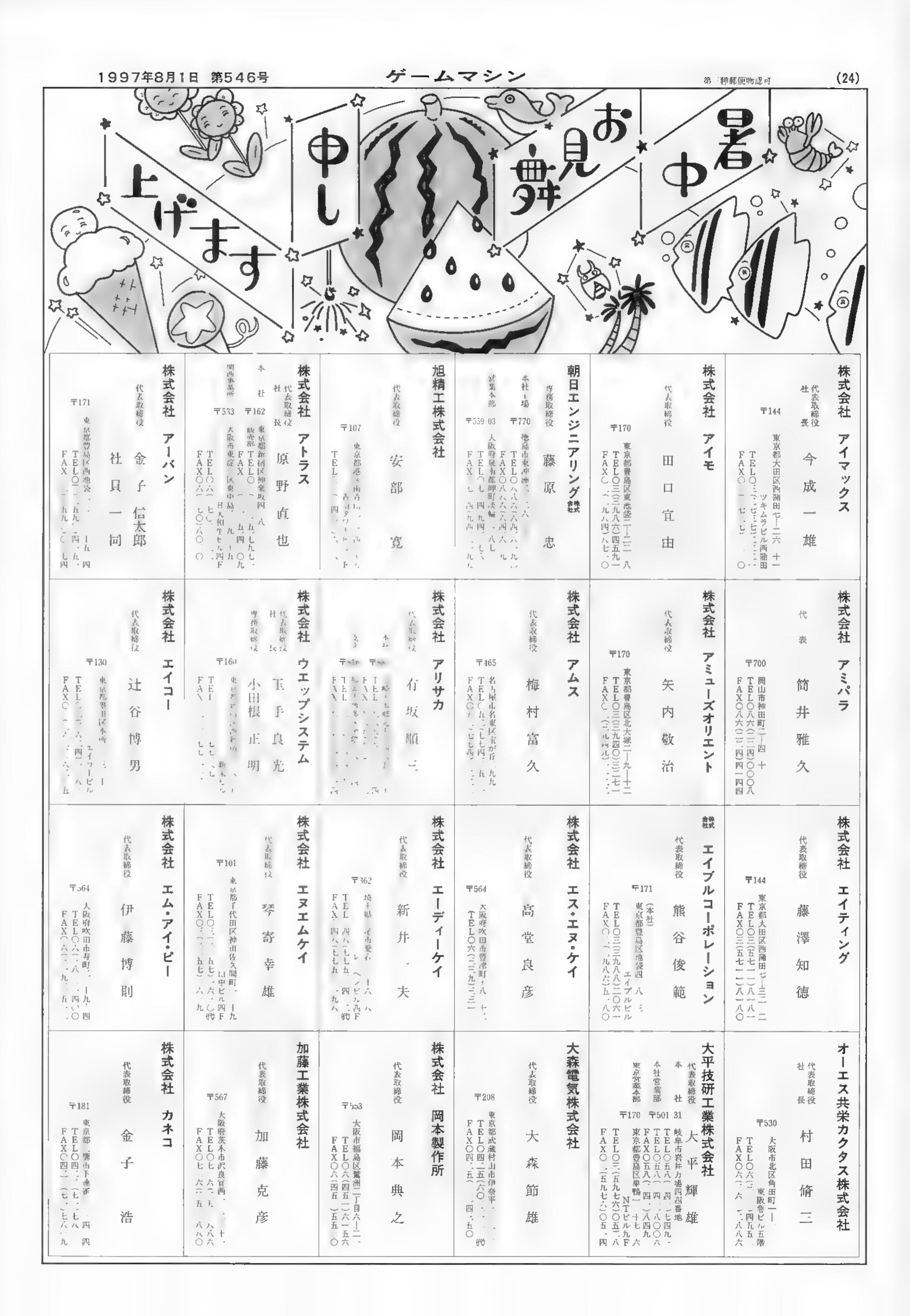
アルマジロレーシング



ストリートファイターEXプラス 「システムスーパー22」による CG格闘ゲーム。前作のボスや るすきを狙い、ハンマー(ボタ ボードゲーム機。多彩なトリッ CG動物レースゲーム。トラッ 隠れキャラが使え新技を追加す るなどバージョンアップ。基板

【アリカ/カブコン】Na540

	代表	株式会社		代表	株式会社		往代表	コナミ		代表	株式会社			関東娯楽工		社代表取締役	株式会社
〒102 東京都千代田区紀尾井町 八 ・	代表取締役 田中信之	社 ザウルス	〒 TELO七八(四) 八五 下AXO七八(四) 一 八五	代表取締役尾上芳郎	社 こまや	〒 TELO (一四)五六七九 東京都港区虎の門四 五六七八	社 長 上 月 景 正代表取締役	株式会社	〒 TELO六(七四八):五〇六 東大阪市長田西:丁目 :	代表取締役 林 謙 :	社 ケイアンドユウ	〒131 TELO	〒 東京都豊島区南池袋 + ハ71 (本社)	^{統役} 中村 哲 楽工業株式会社	〒 540 大阪市中央区内平野町 A 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	(A)	社 カプコン
〒 556 大阪市良速ズ雑波中 四 四十 TELO六 六四七) 六 ・ ローロー 四 四十 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	代表取締役 能 美 政 彦	熱 ジェイ・アール・イー	〒 TELO (* 九五五)九二〇八年 TELO (* 九五五)九二〇八年 TELO (* 九五九)六六一年 上上	代表取締役 斉 藤 まり子	三和電子株式会社	〒564 〒1 大阪府吹田市江坂町一 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	常業本部 80 東京都武蔵野市境南町 + 西 四本 社 181 東京都、鷹山大沢 九 四 代表取締役 松 下 清	イズ	〒 421 TELO五四(五八) (五八)	代表取締役 曽 我 榮 蔵	鉄 サンセイブ・エンターテイメント	〒 TELO (五九五〇) も六〇 東京都製島区東池俊 170 東京都製島区東池俊 11.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1	代表取締役 里 見 治	サミー株式会社	〒 TEL 六 〇 〇四 九 11 人政市中央区九町 「日八番 り	代表取締役 南 雲 龍 夫	株式会社 サノヤス・ヒシノ明昌
〒 TELO 4 (九八) ご七九四 〒 TELO 4 (九八) ご七 : 一四五 (九八) ご七 : 一四五	代表取締役 松川 紘士	株式会社 禪	〒 TELO (ユモニハ) 七 :	性 及 中 山 隼 雄	世 セガ・エンタープライゼス	FTEL TEL TEL TEL TEL TEL TEL TEL TEL TEL	3.3o ∓ 572	ッチ	〒365 埼玉基鸡果市宮地。 「FAXO四八五(西)」四、四、四、四、四、四、四、四、四、四、四、四、四、四、四、四、四、四、四、	吸輸役性及 安部征宏	昭和技研工業有限会社	FAX MACA MACA ANA	在 兵 鍋 勝 紀	株式会社シグマ	〒 TELC - 七七八八九 九八 東京都入田ズ人森北五 ル 上 - 代	代表取締役 小 介 忠 弘	株式会社 ジーエム商事
〒 TELO: (** 八 '-') 七五' '- TELO: (** 八 '-') 七五' '- TELO: (** 八 '-') 七五' '- '- '- '- '- '- '- '- '- '- '- '- '-	代表取締役 上 原 義 和	タスコ株式会社	〒 「TÉLO''(『八四』)八七四四 - 「TÉLO''(『八四』)八七七六 - 「東京都台東区下谷一―十一	代表取締役 田中章雅	太陽アドバンス有限会社	〒 TELO五五二(六三)六六五〇 TELO五五二(六三)六六五〇 TELO五五二(六 :四七一八	代表取締役 山 下 征 士	太東商事株式会社	TG販売部 22 神奈、県横浜市港北区高田町五〇 TELO四六 (三五)九五 〇 TELO四六 (三五)九五 〇 和奈、県海老名市下今泉 五〇	本 社 102 東京都平代田区平河町二十五十三 社 及 中 村 紘 一	株式会社 タイトー	T TELO五五七(八三)五〇〇〇百五七(八三)五〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇	代表取締役 早見儀信	株式会社 タイガー娯楽	〒 TELO五六四つ じ〇五五五 FAX〇五六四つ 四) ご五八一代 愛知県岡崎市井田西町十七番地匹	代表取締役 木 村 雅 二	株式会社 総 商
FAX〇二(五二九五)〇六六九十101 東京都千代田区外神田二十五	代表取締役 鞭木 立行	株式会社 トライ	〒 TELO: (・セール) 六四六〇 東京都目県区八雲 ' ―五 セース 大四六一 ロース 東京都目県区八雲 ' ―五 セース カーカー セース カーカー セース カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カ	社 長 山 田 數 夫	株式会社トーゴ	〒 TELO七九八(六六)二二七五 FAXO七九八(六六)二二七五 「	代表取締役 手塚明雄	株式会社 テヅカ	〒102 東京都千代田区九段北四 · · 四	社 長 柿 原 彬 人代表取締役	テクモ株式会社	T TELO:(五三八九)六、○六下 TELO:(五三八九)元、○六下 TELO:(五三八九)元、○六下 TELO:(五三八九)元、○六下 TELO:(五三八九)元、○六下 TELO:(五三八九)元、○六下 TELO:(五三八九)元、○六下 TELO:(五三八九)元、○六下 TELO:(五三八九)元、○六下 TELO:(五三八九)元、□(五□(五□(五□(五□(五□(五□(五□(五□(五□(□□(□□(□□(□□	代表取締役 桝 本 哲 夫	有限会社マスコセントラル中央リース販売株式会社	〒321 TELOT 八八(五丁) 五五五14 栃木県日光市下鉢石町八四〇五五五	代表取締役 入 江 昭 造	材式会社 たてみ妙楽



第三種郵便物認可





AUGUST 1

Game Machine's Best Hit Games 25

2 1 ヴァンパイアセイヴァー(カブコン) Vampire Savior (Capcom) 7.5 3 パーチャストライカー 2 (セガ社) Virtua Striker 2 (Sega) 7.5 4 子育てクイズマイエンジェル 2 (ナムコ) Cuiz My Angel 2* (Namco) 6.5 5 4 グイナマイトベースボール97 (セガ社) Dynamite Baseball '97 (Sega) 5.5 6 6 ギャルズパニック S (カネコ) Gals Panic S (Kaneko) 5.6 7 7 パーチャストライカー(セガ社) Virtua Striker (Sega) 5.7 9 9 V Sネットサッカー(コナミ) VS Nathjong Brand New Star* (Jaleco) 5.7 10 8 X メンvsストリートファイター(カブコン) X-men vs. Street Fighter (Capcom) 4.5 11 11 ストリートファイター EX (アリカ/カブコン) Street Fighter III (Capcom) 4.5 12 10 ストリートファイター EX (アリカ/カブコン) Street Fighter EX Plus (Capcom) 4.6 13 22 Mahjong Paradise* (Kaneko) 4.6 14 19 ストリートファイター EX (アリカ/カブコン) Street Fighter EX (Capcom) 4.7 15 21 Magical Drop 3 (Data East/SNK) 4.6 16 20 Mahjong Final Romance 2* (Video System) 4.7 17		前回	機種名(メーカー名)(VIDEO GAME SOFTWARE)機種名(メーカー名)評価MODEL (MANUFACTURER)(RATING)
マジカルドロッフ III (データイスト) Analy Manjong Paradise* (Kaneko) 4.5	0	2	鉄拳 3 (ナムコ) Tekken 3 (Namco)8. 26
3 Virtua Striker 2 (Sega)	2	1	ヴァンパイアセイヴァー(カプコン) Vampire Savior (Capcom)7.90
9 Quiz My Angel 2* (Namco) 6.6.5 4 タイナマイトベースボール97(セガ社) Dynamite Baseball '97 (Sega) 5.6 6 ギャルズバニック S (カネコ) Gals Panic S (Kaneko) 5.6 7 バーチャストライカー(セガ社) Virtua Striker (Sega) 5.6 9 V S 後土ブランニュースターズ(ジャレコ) VS Mahjong Brand New Star* (Jaleco) 5.7 9 V S ネットサッカー(コナミ) VS Net Soccer (Konami) 5.7 10 8 メメンマヌストリートファイター(カプコン) X-men vs. Street Fighter (Capcom) 4.6 11 11 ストリートファイター III(カブコン) Street Fighter III(Capcom) 4.6 12 10 ストリートファイター E X ブラス(アリカ/カプコン) Street Fighter EX Plus (Capcom) 4.6 13 22 ジャンジャンパラダイス(カネコ) Mahjong Paradise* (Kaneko) 4.7 14 ロッシカルドロップ III(データイースト/S N Kネオジオ) Magical Drop 3 (Data East/SNK) 4.7 15 21 マジカルドロップ III(データイースト/S N Kネオジオ) Mahjong Final Romance 2* (Video System) 4.7 16 20 アイナルロマンス 2(ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance 2* (Video System) 4.7 17 ストリートファイター E X (アリカ/カプコン) Street Fighter EX (Panicom) 4.7 18 18 アエスルボブル 3(タイトーF 3) Puzzle Bobble 3 (Taito) 4.7 19 27 子育てクイズマイエンジェル(ナムコ) Quiz My Angel* (Namco) 4.7 20 13 Sol Divide (Psikyo) 4.7 21 15 Gallop Racer (Tecmo) 4.7 22 38 Majical Drop2 (Data East/SNK) 4.7 23 14 ファイナルロマンス R (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance R* (Video System) 4.7 24 35 Puzy Puyo 3 (Compile/Sega) 4.7 25 Puyo Puyo 3 (Compile/Sega) 4.7 27 28 ストリートファイター・ゼロ2アルファ(カブコン)	3	3	バーチャストライカー 2 (セガ社) Virtua Striker 2 (Sega)7.89
9 Pynamite Baseball '97 (Sega) 5.5.6 6 ギャルズパニック S (カネコ) Gals Panic S (Kaneko) 5.6 7 バーチャストライカー(セガ社) Virtua Striker (Sega) 5.6 9 V S雀士ブランニュースターズ(ジャレコ) VS Mahjong Brand New Star* (Jaleco) 5.7 9 V Sネットサッカー(コナミ) VS Net Soccer (Konami) 5.7 10 8 メメンvsストリートファイター(カプコン) X-men vs. Street Fighter (Capcom) 4.9 11 11 ストリートファイター III (カプコン) Street Fighter III (Capcom) 4.9 12 10 ストリートファイター E X プラス(アリカ/カプコン) Street Fighter EX Plus (Capcom) 4.8 13 22 ジャンジャンパラダイス(カネコ) Mahjong Paradise* (Kaneko) 4.8 14 19 ストリートファイター E X (アリカ/カプコン) Street Fighter EX (Capcom) 4.9 15 21 かルドロップ III (データイースト/S N Kネオシオ) Magical Drop 3 (Data East/SNK) 4.9 16 20 かルドロップ III (データイースト/S N Kネオシオ) Manjong Final Romance 2* (Video System) 4.9 17 25 上海・万里の長城(サン電子/テクモ) ShanghaiーThe Great Wall (Sun) 4.9 18 18 パズルボブル 3 (タイトーF 3) Puzzle Bobble 3 (Taito) 4.9 20 13 Sol Divide (Psikyo) 4.9 21 15 Gallop Racer (Tecmo) 4.9 22 38 マジカルドロップ 2 (データイースト/S N Kネオシオ) Magical Drop2 (Data East/SNK) 4.9 23 14 ファイナルロマンス R (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance R* (Video System) 4.9 24 35 かルドロップ 2 (データイースト/S N Kネオシオ) Magical Drop2 (Data East/SNK) 4.9 25 12 35 25 25 27 27 27 27 27 27 27 27 27 27 27 27 27	4	5	子育てクイズマイエンジェル 2 (ナムコ) Quiz My Angel 2* (Namco)
	5	4	ダイナマイトベースボール97(セガ社) Dynamite Baseball '97 (Sega)
Virtua Striker (Sega)	6	6	ギャルズパニック S (カネコ) Gals Panic S (Kaneko)
9 V S Anhjong Brand New Star* (Jaleco) 5 9 V S ネットサッカー(コナミ) VS Net Soccer (Konami) 5 10 8 Xメンvsストリートファイター(カプコン) X-men vs. Street Fighter (Capcom) 4 11 11 ストリートファイター III(カプコン) Street Fighter III(Capcom) 4 12 10 ストリートファイター E Xプラス(アリカ/カプコン) Street Fighter EX Plus (Capcom) 4 13 22 ジャンジャンパラダイス(カネコ) Mahjong Paradise* (Kaneko) 4 14 19 ストリートファイター E X (アリカ/カプコン) Street Fighter EX (Capcom) 4 15 21 グラカルドロップ III(データイースト/S N Kネネジオ) Magical Drop 3 (Data East/SNK) 4 16 20 グラインルロマンス 2 (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance 2* (Video System) 4 17 25 ShanghaiーThe Great Wall (Sun) 4 18 18 パズルボブル 3 (タイトーF3) Puzzle Bobble 3 (Taito) 4 19 27 介育てクイズマイエンジェル(ナムコ) Quiz My Angel* (Namco) 4 20 13 ソルディバイド(彩京) Sol Divide (Psikyo) 4 21 15 Gallop Racer (Tecmo) 4 22 38 Wagical Drop2 (Data East/SNK) 4 23 14 ファイナルロマンス R (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance R* (Video System) 4 24 35 とよよよ S U N (コンパイル/セガ社) Puyo Puyo 3 (Compile/Sega) 4 25 27 ストリートファイター・ゼロ2 アルファ (カプコン)	7	7	
9 VS Net Soccer (Konami) 5 5 10 8	8	12	VS雀士ブランニュースターズ(ジャレコ) VS Mahjong Brand New Star* (Jaleco)
************************************	9	9	
11 Street Fighter III (Capcom) 4.5 12 10 ストリートファイター EXプラス (アリカ/カプコン) Street Fighter EX Plus (Capcom) 4.5 13 22 ジャンジャンパラダイス (カネコ) Mahjong Paradise* (Kaneko) 4.5 14 19 ストリートファイター EX (アリカ/カプコン) Street Fighter EX (Capcom) 4.5 15 21 マジカルドロップ III (データイースト/SNKネオジオ) Magical Drop 3 (Data East/SNK) 4.6 16 20 ファイナルロマンス 2 (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance 2* (Video System) 4.5 17 25 上海・万里の長城(サン電子/テクモ) Shanghai—The Great Wall (Sun) 4.5 18 18 パズルボブル 3 (タイトーF3) Puzzle Bobble 3 (Taito) 4.6 19 27 子育てクイズマイエンジェル (ナムコ) Quiz My Angel* (Namco) 4.6 20 13 ソルディバイド (彩京) Sol Divide (Psikyo) 4.6 21 15 ぞキロップレーサー (テクモ) Gallop Racer (Tecmo) 4.6 22 38 マジカルドロップ 2 (データイースト/SNKネオジオ) Magical Drop2 (Data East/SNK) 4.6 23 14 ファイナルロマンス R (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance R* (Video System) 4.6 24 35 ぷよぷよSUN(コンパイル/セガ社) Puyo Puyo 3 (Compile/Sega) 4.3 25 28 ストリートファイター・ゼロ2アルファ(カプコン)	10	8	Xメン vs ストリートファイター(カプコン) X-men vs. Street Fighter (Capcom) ····································
13 22 ジャンジャンパラダイス(カネコ) Mahjong Paradise* (Kaneko) 19 ストリートファイター EX (アリカ/カブコン) Street Fighter EX (Capcom) 21 マジカルドロップ III (データイースト/SNKネオジオ) Magical Drop 3 (Data East/SNK) 22 大ルートファイターを Yideo System) 23 大変が、カートの表域(サン電子/テクモ) ShanghaiーThe Great Wall (Sun) 24 大変が、カートでは、アータイーストクを Yideo System) 25 上海・万里の長城(サン電子/テクモ) ShanghaiーThe Great Wall (Sun) 26 大変が、カートでは、アートの表現では、アートの表現では、アートの表現では、アータイーストクモ) 第 18 アースアイズマイエンジェル(ナムコ)のは、アースアイズマイエンジェル(ナムコ)のは、アースアイズマイエンジェル(ナムコ)のは、アースアイズで、アーター・アーの表現では、アーター・アーストクー・インコールの表現では、アーター・アーストクー・インコールの表現では、アーター・アークー・アークーの表現では、アーストクー・アークー・アークーの表現では、アートファイター・ゼロ2アルファ(カプコン)の表現では、アートファイター・ゼロ2アルファ(カプコン)の表現では、アーストクー・アーのアークー・プロ2アルファ(カプコン)の表現では、アーストクー・ゼロ2アルファ(カプコン)の表現では、アーストクー・ゼロ2アルファ(カプコン)の表現では、アーストクー・ゼロ2アルファ(カプコン)の表現では、アーストクー・ゼロ2アルファ(カプコン)の表現では、アーストクー・ゼロ2アルファ(カプコン)の表現では、アーストクー・アーストクー・アーストクー・アークアコン)の表現では、アーストクー・アーストクー・アーストクー・アーストクー・アーストクー・アーストクー・アーストクー・アーストクー・アーストクー・アーストクー・アーストクー・アーストクー・アーストクー・アーストクー・アーストクー・アーストクー・アーストクー・アーストクーストクーのアーストクーのアーストクーのアーストクーのアーストクーのアーストクーのアーストクーのアーストクーのアーストクーのアーストクーのアーストクーのアーストクーのアーストクーのアーストクーのアーストクーのアーストクーのアーストクーのアーストクーのアーストクーストクーのアーストクーのアーストクーストクーストクーストクーストクーストクーストクーのアーストクーのアーストクーのアーストクーのアーストクーストクーストクーストクーストクーストクーストクーストクーストクーストク	11	11	ストリートファイター III (カプコン) Street Fighter III (Capcom)4.93
Mahjong Paradise* (Kaneko) 4.8 19 ストリートファイター EX (アリカ/カプコン) Street Fighter EX (Capcom) 4.7 15 21 マジカルドロップ III (データイースト/SNKネオジオ) Magical Drop 3 (Data East/SNK) 4.6 20 ファイナルロマンス 2 (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance 2* (Video System) 4.8 17 25 上海・万里の長城(サン電子/テクモ) ShanghaiーThe Great Wall (Sun) 4.8 18 18 パズルボブル 3 (タイトーF3) Puzzle Bobble 3 (Taito) 4.8 19 27 子育てクイズマイエンジェル(ナムコ) Quiz My Angel* (Namco) 4.8 20 13 ソルディバイド(彩京) Sol Divide (Psikyo) 4.8 21 15 ギャロップレーサー(テクモ) Gallop Racer (Tecmo) 4.8 22 38 Magical Drop2 (Data East/SNK) 4.8 23 14 グァイナルロマンス R (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance R* (Video System) 4.8 24 35 ぷよぷよSUN(コンパイル/セガ社) Puyo Puyo 3 (Compile/Sega) 4.8 25 28 ストリートファイター・ゼロ2アルファ(カプコン)	12	10	ストリートファイター EXプラス (アリカ/カプコン)
19 Street Fighter EX (Capcom) 4.1 10 21 マジカルドロップ III (データイースト/SNKネオジオ) Magical Drop 3 (Data East/SNK) 4.6 10 20 ファイナルロマンス 2 (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance 2* (Video System) 4.5 11 25 上海・万里の長城(サン電子/テクモ) ShanghaiーThe Great Wall (Sun) 4.5 118 18 パズルボブル 3 (タイトーF3) Puzzle Bobble 3 (Taito) 4.6 12 子育てクイズマイエンジェル(ナムコ) Quiz My Angel* (Namco) 4.6 13 ソルディバイド(彩京) Sol Divide (Psikyo) 4.7 14 ギャロップレーサー(テクモ) Gallop Racer (Tecmo) 4.7 15 Gallop Racer (Tecmo) 4.7 16 27 イナルロマンス R (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance R* (Video System) 4.7 18 19 メトリートファイター・ゼロ2アルファ(カプコン) 29 ストリートファイター・ゼロ2アルファ(カプコン)	B	22	ジャンジャンパラダイス(カネコ) Mahjong Paradise* (Kaneko)4.80
Magical Drop 3 (Data East/SNK) 4, (ファイナルロマンス 2 (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance 2* (Video System) 4.5 上海・万里の長城(サン電子/テクモ) Shanghai—The Great Wall (Sun) 4.5 Shanghai—The Gr	•	19	ストリートファイター EX (アリカ/カプコン) Street Fighter EX (Capcom)4.72
Mahjong Final Romance 2* (Video System) 4.5 上海・万里の長城(サン電子/テクモ) ShanghaiーThe Great Wall (Sun) 4.5 18 18 パズルボブル 3 (タイトーF 3) Puzzle Bobble 3 (Taito) 4.6 子育てクイズマイエンジェル(ナムコ) Quiz My Angel* (Namco) 4.6 20 13 ソルディバイド(彩京) Sol Divide (Psikyo) 4.6 21 15 Gallop Racer (Tecmo) 4.6 22 38 マジカルドロップ 2 (データイースト/SNKネオジオ) Magical Drop2 (Data East/SNK) 4.6 23 14 ファイナルロマンス R (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance R* (Video System) 4.6 24 35 ぷよぷよS UN (コンパイル/セガ社) Puyo Puyo 3 (Compile/Sega) 4.5 28 ストリートファイター・ゼロ2アルファ(カプコン)	(21	マジカルドロップ III (データイースト/SNKネオジオ) Magical Drop 3 (Data East/SNK)4.62
18 18 パズルボブル 3 (タイトーF3) Puzzle Bobble 3 (Taito) 4.2 子育てクイズマイエンジェル (ナムコ) Quiz My Angel* (Namco) 4.2 10 13 ソルディバイド (彩京) Sol Divide (Psikyo) 4.2 21 15 ギャロップレーサー (テクモ) Gallop Racer (Tecmo) 4.2 22 38 マジカルドロップ 2 (データイースト/SNKネオジオ) Magical Drop2 (Data East/SNK) 4.2 23 14 ファイナルロマンス R (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance R* (Video System) 4.2 24 35 ぷよぷよSUN (コンパイル/セガ社) Puyo Puyo 3 (Compile/Sega) 4.3 25 28 ストリートファイター・ゼロ2アルファ (カプコン)	(1)	20	ファイナルロマンス 2 (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance 2* (Video System)4.57
18 Puzzle Bobble 3 (Taito) 4.4 子育てクイズマイエンジェル(ナムコ) Quiz My Angel* (Namco) 4.4 20 13 ソルディバイド(彩京) Sol Divide (Psikyo) 4.4 21 15 ギャロップレーサー(テクモ) Gallop Racer (Tecmo) 4.4 22 38 マジカルドロップ 2 (データイースト/SNKネオジオ) Magical Drop2 (Data East/SNK) 4.4 23 14 ファイナルロマンス R (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance R* (Video System) 4.4 24 35 ぷよぷよSUN (コンパイル/セガ社) Puyo Puyo 3 (Compile/Sega) 4.3 25 28 ストリートファイター・ゼロ2アルファ(カプコン)	Ø	25	上海・万里の長城(サン電子/テクモ) Shanghai—The Great Wall (Sun)4.50
20 13 ソルディバイド (彩京) Sol Divide (Psikyo) 4.2 21 15 ギャロップレーサー(テクモ) Gallop Racer (Tecmo) 4.2 22 38 マジカルドロップ 2 (データイースト/SNKネオジオ) Magical Drop2 (Data East/SNK) 4.2 23 14 ファイナルロマンス R (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance R* (Video System) 4.2 24 35 ぷよぷよSUN(コンパイル/セガ社) Puyo Puyo 3 (Compile/Sega) 4.3 25 ストリートファイター・ゼロ2アルファ(カプコン)	18	18	パズルボブル 3 (タイトーF3) Puzzle Bobble 3 (Taito)4.48
20 13 Sol Divide (Psikyo) 4.7 21 15 ギャロップレーサー(テクモ) Gallop Racer (Tecmo) 4.7 22 38 マジカルドロップ 2(データイースト/SNKネオジオ) Magical Drop2 (Data East/SNK) 4.7 23 14 ファイナルロマンス R (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance R* (Video System) 4.7 24 35 ぷよぷよSUN(コンパイル/セガ社) Puyo Puyo 3 (Compile/Sega) 4.3 25 28 ストリートファイター・ゼロ2アルファ(カプコン)	1	27	子育てクイズマイエンジェル(ナムコ) Quiz My Angel* (Namco)4.46
22 38 マジカルドロップ 2 (データイースト/SNKネオジオ) Magical Drop2 (Data East/SNK) 4.4 23 14 ファイナルロマンス R (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance R* (Video System) 4.4 24 35 ぷよぷよSUN (コンパイル/セガ社) Puyo Puyo 3 (Compile/Sega) 4.3 ストリートファイター・ゼロ2アルファ (カプコン)		13	Sol Divide (Psikyo)44
23 14 ファイナルロマンス R (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance R* (Video System)4.4 24 35 ぷよぷよSUN(コンパイル/セガ社) Puyo Puyo 3 (Compile/Sega)4.3 25 ストリートファイター・ゼロ2アルファ(カプコン)	21	15	ギャロップレーサー(テクモ) Gallop Racer (Tecmo)4.43
23 14 Mahjong Final Romance R* (Video System)4.4 24 35 ぶよぶよSUN(コンパイル/セガ社) Puyo Puyo 3 (Compile/Sega)4.3 25 ストリートファイター・ゼロ2アルファ(カプコン)	2	38	マジカルドロップ 2 (データイースト/SNKネオジオ) Magical Drop2 (Data East/SNK)4.42
25 Puyo Puyo 3 (Compile/Sega)	23	14	ファイナルロマンス R (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance R* (Video System)4.41
OB 28 ストリートファイター・ゼロ2アルファ (カプコン)	24	35	ぶよぶよSUN(コンパイル/セガ社) Puyo Puyo 3 (Complie/Sega)4.32
The state of the s	25	28	

*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc.

調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断 評価 によるデータを集計、その平均値を示したもの。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気 と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、 (RATING) 6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

■完成品タイプのTVゲーム機

前 **機種名(メーカー名)** 回 MODEL (MANUFACTURER)

1	3	電車でGO! (タイトー) Go By Train [Densya de Go!!] (Taito) ··············7.74
2	1	ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド(セガ社) The House of The Dead (Sega)7.71
8	-	ときめきメモリアルおしえてユアハート (コナミ) Tokimeki Memorial – Tell me your Heart* (Konami)7.67
4	2	トップスケーター(セガ社) Top Skater (Sega)7.58
5	5	トーキョーウォーズ (SD/DX) (ナムコ) Tokyo Wars (SD/DX) (Namco)
6	4	アルマジロレーシング (ナムコ) Armadillo Racing (Namco)
7	6	バーチャファイター 3 (セガ社) Virtua Fighter 3 (Sega)
8	7	GTIクラブ (DX/2P) (コナミ) GTI Club (DX/2P) (Konami)
9	8	バーチャコップ 2 (DX/S) (セガ社) Virtua Cop 2 (DX/S) (Sega)
1	17	アルペンサーファー(ナムコ) Alpine Surfer (Namco)
•	14	レイプレーサー (SD/DX) (ナムコ) Rave Racer (SD/DX) (Namco)
Ø	18	タイムクライシス(SD/DX)(ナムコ) Time Crisis (SD/DX) (Namco)
B	15	プロップサイクル (SD/DX) (ナムコ) Prop Cycle (SD/DX) (Namco)
14	12	ガンパレット (ナムコ) Point Blank [Gun Bullet] (Namco)5.07
15	10	電脳戦機パーチャロン(2 P/VS)(セガ社) Virtual On — Cyber Troopers (2P/VS) (Sega)·······5.00

■フリッパー (FLIPPERS)

1	1	ジャンクヤード (ウィリアムズ/タイトー) Junkyard (Williams/Taito)
0	3	ジュラシックパーク(データイースト) Jurassic Park (Data East)4.75
0	4	ピンポールマジック(カプコン) Pinball Magic (Capcom)
4	5	バットマン・フォーエバー(セガ社/データイースト) Batman Forever (Sega/Data East)4.50
=	0	アダムスファミリー (ミッドウェー/タイトー)

■その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

Addams Family (Midway/Taito)40

1	1	プリント倶楽部 2 (アトラス/セガ社) Print Club 2 (Atlus/Sega)7.38
2	3	アロマクラブ(セガ社) Aroma Club (Sega)6.89
3	2	なんでもシール委員会(アイマックス/ジャレコ) Sticker Magic (Imax/Jaleco)6.83
4	5	ネオプリント (SNK)

マーヴルコミック、ストリートファイターの超人気キャラI7人に加え、なんと、TVでも エキサイトな話題になった木梨壺太郎画伯テサイン(VOICEも担当)の「藤磨呂」も参戦! はたして、「悪磨呂」の実力とは…!? 強いのか…!? 聞いのか…!? ヴァーサス・タッグパトルはますます熱く、おもしろくなってきた。 VS. ストリートファイター ★初心者にうれしい・・・マ。コマンドを入力しなくても、ボタンを連打するだけで必殺技が出せる!<EASYモード>。 k おなじみ20∩2タッグバトルシステムに加え、ピンチの時に即座にいつでも推復攻撃できるくヴァリアフルアシスト>。

ゲームマシン





THIS VIDEO GAME IS PRODUCED UNDER LICENSE FROM MARVEL CHARACTERS, INC. 画面は開発中のものです。











基板購入先でお求め下さい。

大好評を頂いているシークレットファイル。ただいま (MSH VS. ストリートファイター) を好評発売中!! さらに (ボケットファイター) を準備中です。お得意様へのサービス等に最適のアイテムです。ぜひご利用ください。

販売のご用命はAM事業本部/レンタル・リースのご用命はレンタル事業部までお申し付けください。筐体のデザイン・仕様等を予告なく変更する場合があります。あらかじめご了承ください。

株式会社加でコン

レンタル事業部/〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 関東営業所/TEL:(03)3340-0737 FAX:(03)3340-070 TEL (06) 920-3631 FAX (06) 920-3632 名古星堂集所 TEL (052)778-1117 FAX (052)778-1119 札幌営業所/TEL(011)642-8340 FAX(011)642-8731 近畿営業所/TEL(06) 946-4054 FAX(06) 946-7429 <AM事業本部> ●本 社/ 〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号TEL(06) 920-3633 FAX(06) 920-5133 仙台営業所/TEL(022)282-5311 FAX(022)282-5313 岡山営業所/TEL(086)246-4191 FAX(086)246-4193 ●東京支店/ 〒163-02東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43階) TEL(03)3340-0730 FAX (03)3340-0701 新潟営業所/TEL(025)286-2041 FAX (025)286-2043 福岡営業所/TEL (092)629-5100 FAX (092)629-5103

© NORITARO KINASHI - Arrival / NTV, © CAPCOM CO., LTD: 1997 ALL RIGHTS RESERVED.

英文版業界ニュース



KONAMI Co., Ltd.

HEADQUARTERS 4-3-1 Toranomon, Minato-ku, Tokyo. 105 Japan

Gaming Devices Prohibited AM Show

JAMMA is planning to hold the Show" on November 14-16 in Singapore. However, since it was found at the end of May that the exhibition of gaming devices is totally prohibited in Singapore, JAMMA has hastily decided to push back the exhibition application deadline.

1997年8月1日 第546号

In Japan's law, machines defined as "game of chance" such as slot machines and horse racing games are generally called "medal games" and not regarded as a problem unless they constitute a gambling crime. However, for the reason that medal games tend to be linked to a gambling crimes, they have been subjected to the Fuei Act restrictions since February 1985. As a result, ordinary amusement games also became subject to the Act. In Japan, therefore, it is unnecessary to distinguish between amusement games and devices. Nevertheless, JAMMA has not taken into consideration the fact that, in countries other than Japan, the situation is very dif-

As a result, many gaming devices were exhibited at the 1st "Asia Amusement Machine Show" (Hong Kong, Nov. 28-30, 1997) with the result that there were problems with the Hong Kong authorities. Because of this, JAMMA has been advised to scrutinize local laws and regulations and identify beforehand games whose exhibition is prohibited.

18 Attractions

USJ Co., Ltd., Osaka, whose aim is to open the theme park "Universal Studios Japan" in Osaka in the spring f 2001, has recently announced 18 attractions that will be included in the

Con. Results Of Konami, Tecmo

Konami Co., Ltd., Tokyo, posted its consolidated results on June 27. The consolidated results including those of 27 subsidiaries (14 in the preceding year) show ¥69,435 million in revenue, up 22.9% over the preceding year, and ¥6,024 million in final net income, up 357.5%, for the fiscal year ended March 1997.

14 of the subsidiaries - 13 in Japan and one overseas (including 8 new subsidiaries) - belong to the R&D department. There are 9 overseas subsidiaries, including Konami America, Konami UK, and Konami Deutschland (there are 5 new overseas subsidiaries). Other subsidiaries include Konami Parlor Entertainment managing pachinko parlors, and Konami Kosan which undertakes the real estate department.

A breakdown of consolidated revenue by category shows that coin-op amusement games accounted for ¥9,693 million, up 126.4% over the preceding year, gaming devices ¥8,511 million, up 15.7%, pachinko parts ¥6,870 million, down 9.4%, home vid-

Game Machine

Editor: Masumi Akagi

Amusement Press, Inc. 18-2, Doyamacho, Kita-ku,

Osaka, 530 Japan faxphone (81) 6-314-3821 ampress @ msn. com © 1997 Amusement Press, Inc.

eos ¥26,673 million, up 17.6%, character products ¥5,440 million, up 290.8%, arcade and pachinko parlor operation ¥9,241 million, down, 1.5%, and others ¥3,004 million, down

Overseas sales were ¥15,026 million, accounting for 21.6% of the total (vs. 13.5% with ¥7,642 million in the preceding year).

Konami forecasts ¥82,000 million in consolidated revenue and ¥7,500 million in final net income for the fiscal year to end March 1998.

Tecmo Ltd., Tokyo, posted its consolidated results on June 20, which include those of two subsidiaries (Tecmo Inc., US, and the domestic R&D division, Tecmo Eight). The consolidated results show ¥10,241 million in revenue, up 34.1% over the preceding year, and ¥627 million in final net income (vs. ¥560 million in final net loss) for the fiscal year ended March 1997. The company regained a credit balance after two years in the red.

A breakdown of consolidated revenue by category shows that coin-op games accounted for ¥5,342 million, up 56.5% over the preceding year, home videos ¥1,720 million, down 19.8%, and arcade operation ¥3,178 million, up 52.9%. The overseas revenue was ¥895 million, occupying 8.7% of the total (vs. 24.9% with ¥1,904 million last year).

Tecmo forecasts ¥11,300 million in consolidated revenue and ¥600 million in final net income for the fiscal year to end March 1998.

studio. USJ will call for bids for construction works at the end of July, with a view to commencing construction from October 1998.

According to USJ, the main attractions of "Universal Studios Japan" are the same as those of "Universal Studios Hollywood" and "Universal Studios Florida", including (1) "Jurassic Park the Ride", (2) "Terminator 2-3D", (3) "Water World Show", (4) "Back to the Future the Ride", (5) "E.T. Adventure", (6) "Jaws", (7) "The Wild Wild West Stunt Show" and (8) "Animal Actors Stage". has become clear "Kongfrontation" and "Alfred Hitchcock's 3D Theater", which were initially expected to be present, are not included.

USJ is a joint venture funded by 37 companies including Osaka City, Sumitomo Metal Industries, and USEJIC (subsidiary of Universal Studios), With an investment of ¥160,000 million, USJ will construct "Universal Studios Japan" with the studios on a space of 39 ha and a parking lot 15 ha (total 54 ha). Toshio Tsuchizaki, the president of USJ, has been despatched from Osaka City.

Seta Develops "ALECK 64"

Seta Co., Ltd., Tokyo, announced that it completed the development of the coin-op CG game system, "ALECK 64", using the main board of Nintendo's home video system "Nintendo 64" in mid-June. Seta has been engaged in the development based on the licence it received from Nintendo just a year ago. Seta will offer S-type and B-type to other coinop video manufacturers.

"ALECK 64" is a CG system board based on a 64-bit CPU, and capable of processing 350,000 polygons per

second. A-type is standard, while the B-type has an additional 2-D circuit and sound source circuit so that sprite images can be utilized.

According to Seta, "ALECK 64" has a much better performance and is lower in price than competitors' coinop CG system boards. Furthermore, as there are special tools for developing game software for "Nintendo 64", it is possible to easily develop a coinop CG game and then adapt as consumer software for "Nintendo 64".

Already, Seta is shipping "ALECK 64" to other manufacturers, but their names have not been announced. Seta expects that it will ship 10,000 sets in the starting year. There is no relation between Seta and Sega Enterprises.

SNK Unveils "NEO-GEO 64"

SNK Corp., Osaka, held a private show in Osaka on July 1, and unveiled the 64-bit CG game system "Hyper NEO-GEO 64" and its game software "Samurai Spirit", and also the dedicated driving game "Round Trip RV". Like the conventional 16-bit "NEO-GEO", the game software can be replaced by using a cartridge. The CG board is characterized by its simultaneous realization of 2-D and 3-

As software for "NEO-GEO" use, "The King of Fighters '97" and "Hazard Zone" (developed by Saurus) were also introduced. SNK explains that it will develop software specifically for both 16-bit "NEO-GEO" and 64-bit "Hyper NEO-GEO 64" depending on the game content.

At the private show, many other products were also exhibited, such as the photo sticker machine "NEO-Print" special version. It was also held in Tokyo on July 4, and crowded with more than 3,300 tradesters.







●TG販売部/〒223 神奈川県横浜市港北区高田町50 TEL.045-593-7125 FAX.045-593-7143 ●GM販売部/〒243-04 神奈川県海老名市下今泉250 TEL.0462-35-9510 FAX.0462-35-5649

※筐体の仕様外観及び画面写真は、改良のため予告なく変更する場合がございます。

TAITO HOMEPAGE http://www.taito.co.jp/

問い合わせ先 TEL.045 (593) 7100

TOYOTA NISSAN HONDA MAZDE MITSUBISHI BUBARU